2023 리그오브레전드 월드 챔피언십 모의벤픽 게임

본 프로젝트는 2023 리그오브레전드 월드 챔피언십의 실제 참가 팀으로 모의 벤픽을 해보는 게임이다. 참가한 16개의 팀 중 하나의 팀을 선택해 그 팀의 감독이 되어 실제 경기가 진행되는 방식인 스위스 스테이지 방식과 토너먼트 스테이지 방식을 거치면서 모의 벤픽을 진행하고 벤픽에서의 산정 점수를 통해 승부를 겨루는 방식으로 진행된다. 게임의 메인 이벤트인 벤픽에 과정을 설명하면

1. 블루 팀과 레드 팀을 선정한다.
2. 블루 팀이 금지할 챔피언을 세 개 선택한다.
3. 레드 팀이 세번의 금지할 챔피언을 선택한다.
4. 블루 팀이 챔피언을 1개 선택한다.
5. 레드 팀이 챔피언을 2개 선택한다.
6. 블루 팀이 챔피언을 2개 선택한다.
7. 레드 팀이 챔피언을 1개 선택한다.
8. 블루 팀이 금지할 챔피언을 두 개 선택한다.
9. 레드 팀이 금지할 챔피언을 두 개 선택한다.
10. 레드 팀이 챔피언을 1개 선택한다.
11. 블루 팀이 챔피언을 2개 선택한다.
12. 레드 팀이 챔피언을 1개 선택한다.

위 방식대로 각 팀이 5개의 금지와 5개의 선택을 진행하는 방식으로 게임이 진행된다.

벤픽의 결과를 결정하기 위한 점수 산정 방식은 아래의 방식으로 진행한다.

티어가 높은 챔피언을 더 많이 가져오거나, 포지션 별로 상대가 고른 챔피언의 카운터 챔피언을 더 많이 고른 경우를 기준으로 승 패를 결정한다. 이 때 챔피언 별 티어와 카운터 챔피언은 개발자가 실제 통계를 기준으로 임의로 지정한다.

실제 벤픽에서는 전체 챔피언의 조합이나 선수들의 숙련도 및 조합의 난이도 등 다양한 요소가 포함되기에 벤픽의 승 패를 확실하게 가리기가 쉽지 않다. 또한 리그 오브 레전드의 전체 챔피언 개수는 163개이지만 본 게임은 실제 월드 챔피언십에서 포지션 별로 자주 사용된 챔피언을 10개씩 뽑아 총 50개의 챔피언을 가지고 제한 시간 없이 벤픽을 진행한다. 이는 구현의 난이도를 고려해 실제 벤픽보다 조금 가볍게 제작했다. 이러한 벤픽의 과정을 통해 월드 챔피언십의 우승 팀을 만들어 자신의 벤픽 실력을 확인해 볼 수 있는 간단한 게임을 제작했다.

요구사항

1. 실제 23년도 월드 챔피언십 참가 팀을 모두 등록한다.
2. 각 팀들은 팀 명, 출신 리그, 시드 순위, 팀원, 감독을 가진다.
3. 리그 오브 레전드의 모든 챔피언이 아닌 이번 월드 챔피언십에서 포지션 별 자주 선택된 챔피언 10개씩 가지고 모의 벤픽을 진행한다.
4. 스위스 스테이지의 룰을 기반으로 3패를 먼저 하기 전에 3승을 한 8개의 팀을 선정한다.
5. 스위스 스테이지의 각 조는 같은 전적을 가진 팀끼리 구성된다.
6. 스위스 스테이지의 초기 조를 배정하는 방법은 각 출신 리그 내 시드 순위에 따라 배정된다.
7. 2승 팀 간 또는 2패 팀 간의 경기는 3판 2선승제로 진행하며, 그 이외는 단판으로 진행한다.
8. 8개의 팀이 선정되면 토너먼트 형식으로 5판 3선 게임을 진행한다.
9. 월드 챔피언십의 게임 결과에 따른 통계 자료를 저장해야 한다.
10. 게임 결과에서 나올 수 있는 통계 자료에는 팀 명, 랭킹, 게임 수, 승률, 평균 벤픽 점수 등을 가진다.
11. 밴픽을 진행할 때 사용하는 챔피언은 챔피언의 이름, 포지션, 티어, 상대하기 좋은 챔피언, 카운터 챔피언, 픽 횟수, 벤 횟수를 가진다.
12. 전체 경기 결과에 대한 매치 리스트에는 경기 날짜 및 시간, 팀명1, 팀명2, 결과 선택한 진영이 포함된다.